Documentation de configuration d’ajout dynamique d’image dans ton application fais avec Django

Version : 0.1

Auteur : Arlegil YOUMBA

# Introduction

Vous êtes dans une situation où vous avez un champ de votre base de données qui comporte une image. Ou un champ de formulaire Qui prend une image en entrée. Cela passe pas parcourir les dossiers de la machine pour choisir l'image en question.

# Step\_1 :

Avec Django dans le fichier urls.py de l'application principale ajoutez la ligne suivante à la suite de url **urlpatterns**.

urlpatterns = [

    path('admin/', admin.site.urls),

    path('',include('showarticles.urls')),

]+static(settings.MEDIA\_URL,document\_root=settings.MEDIA\_ROOT)

# Step\_2 :

La 2ième étape consiste à configurer le fichier settings.py. Dans ce fichier ajouter les variables MEDIA\_URL et MEDIA\_ROOT de la manière suivante :

MEDIA\_ROOT= os.path.join(BASE\_DIR,"assets")

MEDIA\_URL= '/assets/'

Pensez à inclure :

import os

**NB** : Dans votre arborescence créer un dossier qui vas contenir les images. Dans notre cas, il s’agit de assets/ (c’est à la racine du projet).

# Step\_3 :

Installer, l’application(dépendance) whitenoise:

pip install whitenoise

Ensuite ajouter dans la liste MIDDELWARE la ligne suivante :

'whitenoise.middleware.WhiteNoiseMiddleware',

Enfin :

STATICFILES\_STORAGE='whitenoise.storage.CompressedManifestStaticFilesStorage’